

Tournoi de Poker

Règlement

1. Un numéro vous a été remis à votre inscription, qui servira à vous attribuer votre place. Vous passerez au stand «jetons» pour vous procurer votre cave, qu'on vous détaillera à ce moment là.

2. Les places sont attribuées de manière aléatoire. Changer de place n'est pas permis. Votre place initiale vous sera attribuée à l'appel de votre numéro et de votre nom, lors du placement aux tables.

3. Le bouton sera positionné à la place n° 1 de chaque table, c'est à dire au premier joueur appelé, pour commencer la partie.

4. Si deux joueurs ou plus sont éliminés à la même main, celui ayant le plus de jetons au début de la main est placé plus haut dans le classement final. Si les joueurs ont commencé la main avec le même nombre de jetons, les deux joueurs doivent tirer une carte au sort dans le paquet de 52 cartes : celui qui sort la plus grande carte sera placé plus haut dans le classement final. La valeur des couleurs est la suivante, du plus fort au plus faible, en cas d'égalité de valeur : pique, cœur, trèfle, carreau.

5. À la fin de chaque main, le bouton se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre vers la petite blind. Cette règle implique que, lorsque des joueurs sont éliminés, il se peut que des joueurs évitent une, voire les deux blinds. Puisqu'il s'agit d'occurrences finalement aléatoires, aucun joueur ne reçoit d'avantage à long terme et la règle est par essence juste envers tous les participants.

6. Il n'existe aucune règle empêchant un joueur de ne pas jouer. Tout joueur qui choisit de ne pas jouer continue à verser ses blinds et à recevoir ses cartes.

7. Le poker est un jeu individuel. Toute action qui vise à aider un autre joueur est contraire à l'éthique et prohibée. Le jeu contraire à l'éthique, tel que le jeu d'entente et le fait de perdre volontairement ses jetons, peut entraîner des pénalités, voire l'élimination du tournoi.

8. Au fur et à mesure de l'élimination des joueurs du tournoi, les tables devant rester équilibrées, nous procéderons de la manière suivante : lorsqu'un joueur est éliminé à une table, nous regardons s'il y'a un déséquilibre. Si c'est le cas, nous tireront au sort à la table de numéro inférieur un joueur qui se déplacera à la place libre de son choix à la première table. Si cette table ne comporte pas deux joueurs supplémentaires, nous utiliserons la table de numéro inférieur et ainsi de suite, jusqu'à trouver une table comportant deux joueurs supplémentaires. Le tirage au sort s'effectuera à l'aide d'un logiciel qui gère tous les placements de table. Lorsque le nombre de joueurs restant atteint un multiple de 8 joueurs (6, 7, 8, 9 ou 10 selon le nombre maximum de joueurs par table décidé en début de partie), la table de numéro le plus élevé sera éclatée aléatoirement sur les tables restantes de manière à ne former que des tables pleines.

9. Les joueurs, qu'ils soient actifs ou non, ne sont pas autorisés à discuter des mains tant que l'action n'est pas terminée. Les joueurs ont l'obligation de protéger les autres joueurs du tournoi à tout instant. Discuter des cartes jetées ou des possibilités de mains n'est pas permis. Une pénalité peut être donnée en cas de discussion des mains en cours du jeu. Remarque : le but de cette règle est de protéger les intérêts des joueurs qui restent en jeu, mais ne participent pas à la main en cours. De manière plus spécifique, cette règle ne s'applique pas aux situations où seul deux joueurs restent en jeu.

Dans ce cas, les deux joueurs peuvent parler librement, et même montrer leurs cartes si l'un des deux est à tapis avant de prendre la décision de suivre ou non.

10. Le premier joueur devant montrer son jeu à l'abatage est LE DERNIER JOUEUR À AVOIR RELANCÉ. S'il n'y a pas eu d'attaque à la River, c'est le joueur qui suit le bouton qui doit montrer son jeu le premier. Lors de l'abatage A LA RIVER, tous les joueurs encore dans le coup sont tenus de montrer leurs cartes si un joueur dans le coup en fait la demande. C'est une règle peu connue mais tout à fait générale au Texas Holde'm. Lors d'un coup à tapis, les joueurs doivent abattre directement leurs cartes, puis s'ensuit le tirage des cartes qu'il reste à tirer.

11. A la pause, nous échangerons les jetons des joueurs restant par des jetons de valeurs plus élevées. La valeur du jeton minimal sera de 100. Nous arrondirons à 0 une tranche de 0 à 49 jetons et à 100 une tranche de 50 à 100 jetons. Les joueurs qui, arrivés à la période du changement de jetons, ont moins de 49 jetons devant eux ne se verront néanmoins pas éliminés, il leur sera attribué un jeton de 100.

12. La durée d'un niveau de blind dépendant du nombre de joueurs, elle vous sera communiqué avant le début du tournoi. Elle sera calculée de manière à ce que le tournoi dure le temps désiré par l'organisateur.

La structure sera la suivante:

1 - 2
2 - 4
3 - 6
5 - 10
8 - 16
12 - 24
17 - 34
25 - 50
40 - 80
60 - 120

PAUSE et changement des jetons

100 - 200
200 - 400
300 - 600
500 - 1000
800 - 1600
1200 - 2400
1700 - 3400
2500 - 5000
4000 - 8000

13. Valeurs des jetons:

Blanc : 1
Rouge : 5
Bleu : 10
Vert : 25
Jaune : 50
Noir : 100
Gris : 500
Violet : 1000

BONNE CHANCE A TOUS.